

Begrippenlijst

Achtervanger De speler die de thuisplaat bewaakt en bij Coach Pitch de opgegooide bal van de begeleider/coach vangt.

Coach Pitch Een door de begeleider/coach onderhands opgegooide bal die door de slagman(-vrouw) moet worden geslagen.

Foutslag Een geslagen bal die niet voldoet aan de voorwaarden "goed geslagen bal". Een foutslag telt als slag. Bij 2 slag krijgt de slagman(-vrouw) bij een fout geslagen bal een hernieuwde slagpoging. Dit kan oneindig.

Gedwongen loop

- 1) Slagman moet nadat hij de bal heeft geslagen, naar het eerste honk rennen.
- 2) Een situatie waarbij de honkloper door de volgende (slagman)/honkloper gedwongen wordt naar het volgende honk te gaan.

Slagstatief Een slagpaaltje waar de slagman(-vrouw) de bal vanaf slaat.

Soft-touch bal Een zachte bal met een vinyl buitenkant.

Spelleider Deze maakt voor aanvang van de wedstrijd (aangepaste) spelafspraken met beide teams en ziet als wedstrijdbegeleider toe op het naleven van deze afspraken.

N.B.: Indien noodzakelijk kunnen er tijdens de wedstrijd, in goed overleg met beide teams, nog (extra) aanpassingen worden gemaakt.

Tiplijn De (denkbeeldige) lijn op 5 à 9 meter afstand vanaf de thuisplaat. Deze lijn voorkomt dat de slagman(-vrouw) een korte bal slaat, waardoor de verdediging geen kans heeft de slagman uit te maken. De verdediging moet immers achter de veiligheidslijn wachten tot de bal is geslagen.

Veiligheidslijn De lijn tussen het eerste en tweede honk. Deze lijn zorgt ervoor dat spelers op veilige afstand van de slagman(-vrouw) staan.



Voor meer informatie:

KNBSB

Postbus 2650
3430 GB Nieuwegein

T 030-7513650

E info@g-honkbal.nl
I www.g-honkbal.nl

Basisafspraken

Iedereen die G-honkbal leuk vindt.

Een gelijkzijdige driehoek (60 graden).

Jeugd: richtlijn 1/1m 12 jaar
15 meter (± 17 stappen)

Senioren:
18 meter (± 20 stappen)

Kunststof knuppel

Jeugd:

Soft-touch 9 inch bal

Senioren:

Slowpitch 12 inch bal

6 tegen 6 of 7 tegen 7

Onderling overleg
(aantal innings of tijd)

Coach Pitch: vanaf tiplijn, 3 maal opgooien,
daarna herkansing vanaf het slagstatief
of

Slagstatief: onbeperkt aantal pogingen

- Tikken
- Vangbal
- Gedwongen loop

Spel is dood. De honklopers keren dan
ongehinderd terug naar hun honk.

Niet toegestaan

Alle spelers komen elke inning
minstens 1 keer aan slag.

Adviezen

Rekening houden met de vaardigheid en
ontwikkeling van de speler.

Gevorderden kunnen gebruik maken van een
regulier softbalveld.

Meer informatie kunt u opvragen bij de KNBSB.

Gele zachte ballen zijn zeer geschikt vanwege
de veiligheid.

Verdediging: er moet bij beide teams een gelijk
aantal spelers in het veld staan.

Aanval: heeft het ene team meer spelers dan het
andere, dan mag het team met minder spelers
extra slagmensen laten slaan, waardoor het aantal
slagbeurten gelijk wordt.

Jeugd: ± 30 minuten / 1 à 2 inning(s)

Senioren: ± 45 minuten / 2 à 3 innings

Coach Pitch: de coach staat op een veilige afstand
en in de lijn tussen de thuisplaat en het midden
van de veiligheidslijn.

Slagstatief: bij het slaan van het statief staat de
coach op een veilige afstand naast de thuisplaat
tegenover de slagman(-vrouw).



in het kort



gedereenschittert!

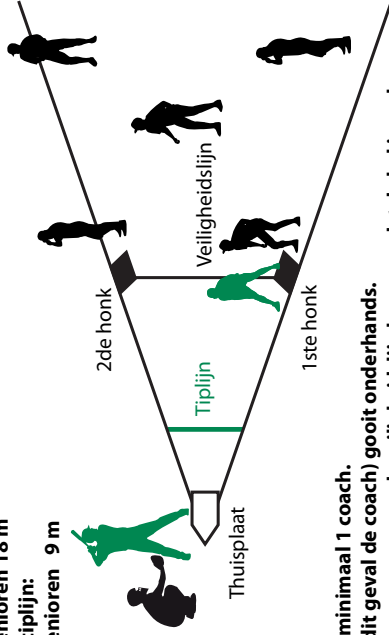
www.g-honkbal.nl



Zo spelen wij G-honkbal!

Speelveld

- Gelijkzijdige driehoek
- Honkafstand:
Jeugd 15 m / Senioren 18 m
- Denkbeeldige tiplijn:
Jeugd 5 m / Senioren 9 m



- 6 á 7 spelers + minimaal 1 coach.
- De werper (in dit geval de coach) gooit onderhands.
- De veldspelers mogen pas over de veiligheidslijn komen nadat de bal is geslagen.
- Wanneer de slagman/-vrouw vanaf een slagstatief slaat, staat de coach op een veilige afstand naast de thuisplaat tegenover de slagman(-vrouw).
- Coach mag de in het veld geslagen bal niet pakken.

Sla de bal



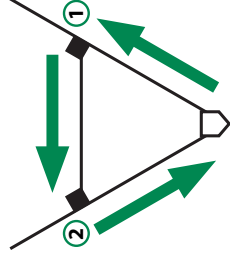
Vanaf een slagstatief **OF** door de coach onderhands van 5-9 m opgegooid (onbeperkt aantal pogingen)

De bal is goed geslagen als deze:

- VOOR de veiligheidslijn in het speelveld blijft liggen of door een veldspeler wordt aangeraakt.
 - **ACHTER** de veiligheidslijn voor het eerst in het speelveld de grond raakt of door een veldspeler wordt aangeraakt.
- Als de bal tussen de thuisplaat en de tiplijn blijft liggen, is de bal fout geslagen. Bij Coach Pitch telt een foutslag als slag. Bij 2 slag krijgt de slagman bij een fout geslagen bal een hernieuwde slagpoging. N.B.: Als de bal, tijdens een indoorwedstrijd, via zijmuren het veld in rolt, is dit een foutslag.

Honklopen

- De honkloper raakt de honken in de juiste volgorde aan.
- 1 loper per honk
- De loper mag het honk verlaten als de slagman de bal raakt.



Uitmaken



De veldpartij verhindert dat de slagpartij punten scoort door de speler uit te maken:

- VANG een goed of fout geslagen bal.
- RAAK HET HONK - in bezit van de bal - als de loper gedwongen is daar naar toe te rennen.
- TIK met de bal een loper tussen de honken.
Naar het eerste honk is altijd een gedwongen loop.

Scoren

De slagpartij scoort als een honkloper de thuisplaat bereikt.

Bevroren spel

De veldspeler die in het bezit is van de bal voorkomt dat een loper naar het volgende honk gaat, waardoor de honklopers:

- blijven staan op het honk
- de poging om naar het volgende honk te komen opgeven.

Daarmee is het spel bevroren en de honklopers mogen niet verder lopen.

Wisselen

Alle slagmensen van een team komen minstens 1 keer per inning aan slag. Daarna gaan ze het veld in en worden veldpartij. In één inning is een team dus zowel veld- als slagpartij.